Financováno Evropskou unií

Erasmus Days na naší škole

V rámci Erasmus Days jsme představili výsledky projektu **Digitalizace ve vzdělávání – inovace pro budoucnost** žákům i pedagogům naší školy.
Žáci 5.–9. ročníku si zahráli únikovou hru vytvořenou s využitím všech šesti digitálních nástrojů, které jsme během projektu využívali při tvorbě aktivit do sborníku příkladů dobré praxe. Úkoly byly zaměřeny na týmovou spolupráci, logické myšlení, různé vyučovací předměty i poznávání zemí, které pedagogové navštívili během zahraničních mobilit.
Pedagogové měli možnost sledovat, jak jednotlivé digitální nástroje fungují v praxi, jak na ně žáci reagují a jak lze podobné aktivity využít ve výuce. Současně se mohli zúčastnit praktických workshopů zaměřených na nástroje LearningApps, Flippity, EdPuzzle, Baamboozle, Purpose Games a Puzzel.org a vytvořit si vlastní první aktivitu.
Součástí prezentace výsledků projektu je také připravovaná výstava, která návštěvníkům představí průběh mobilit, vytvořené materiály a sborník příkladů dobré praxe.

Co nám Erasmus Days přinesly

- představení výsledků projektu žákům a pedagogům,
- praktické ukázky digitálních nástrojů ve výuce,
- sdílení zkušeností získaných během mobilit,
- možnost vyzkoušet si nové nástroje a vytvořit vlastní aktivity,
- další šíření výstupů projektu v rámci školy.

Informační rámeček

Projekt: Digitalizace ve vzdělávání – inovace pro budoucnost
Kód projektu: 2025-1-CZ01-KA122-SCH-000345335
Program: Erasmus+

Financováno Evropskou unií



Financováno Evropskou unií

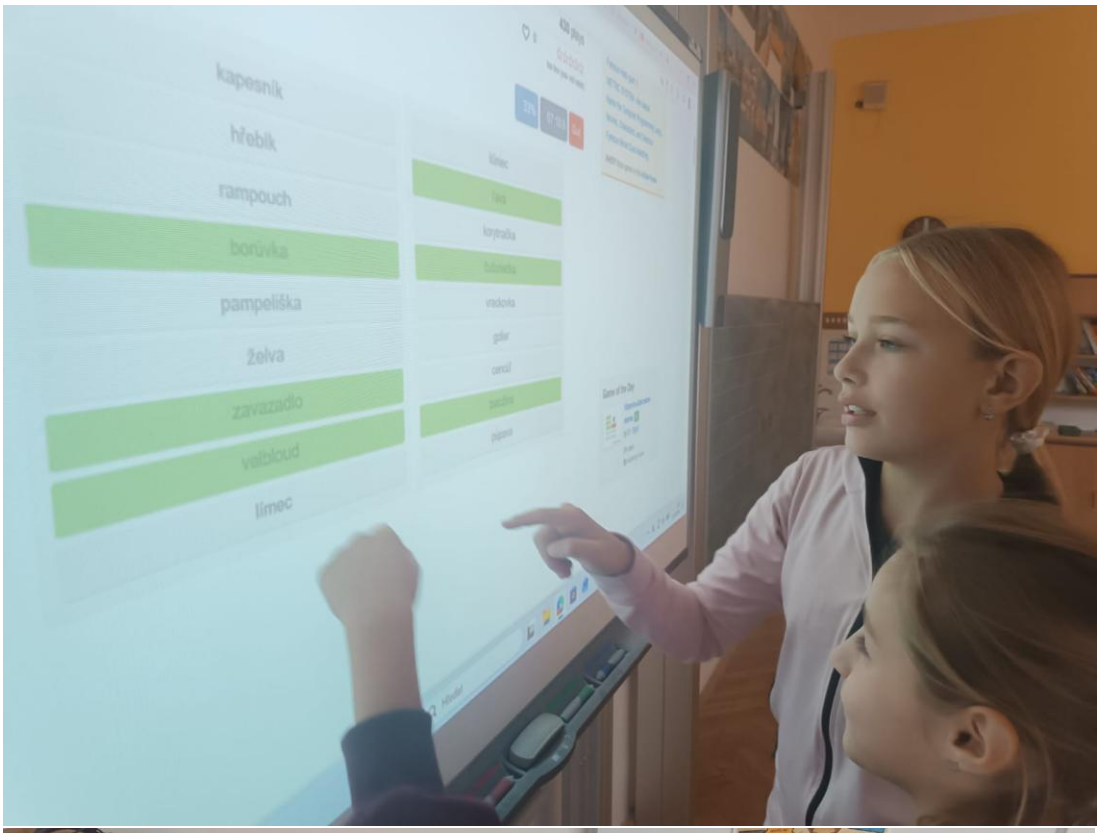


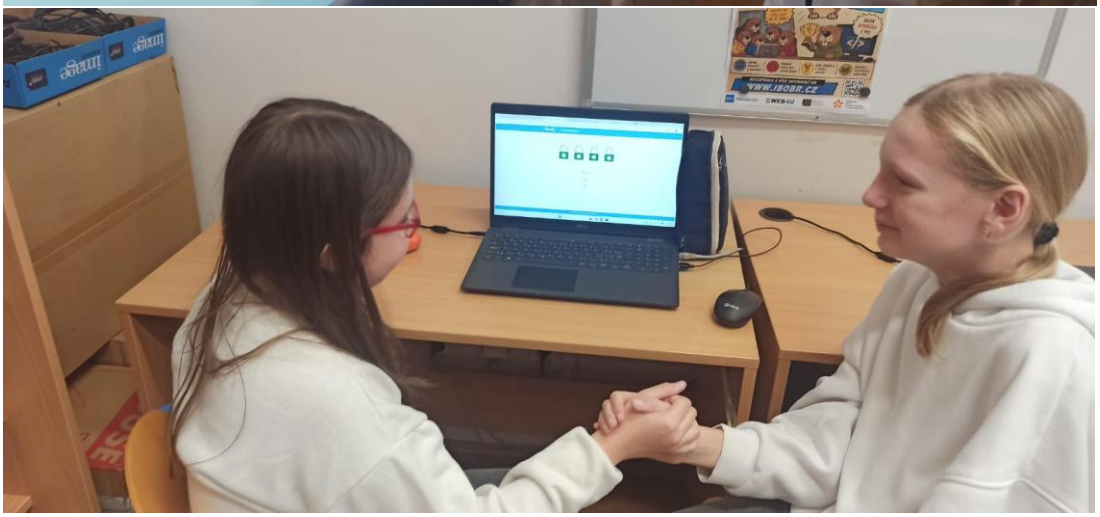
Financováno Evropskou unií





Financováno Evropskou unií





Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska představují názory a stanoviska autorů a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Domu zahraniční spolupráce. Evropská unie ani poskytovatel grantu za ně nenesou odpovědnost.